

<http://labalancedes2terres.info/spip.php?article868>



ANKH

- Multimédia -



Date de mise en ligne : vendredi 5 août 2005

Copyright © La Balance des 2 Terres - Tous droits réservés

Micro Application et Deck 13 préparent pour le mois de novembre prochain un jeu d'aventure loufoque, avec des personnages aux répliques croustillantes.

À la suite d'une fête mémorable donnée dans une pyramide, Assil, un jeune égyptien se trouve frappé d'une terrible malédiction après avoir brisé une urne sacrée contenant une amulette appelée Ankh.



En plus de tenter d'obtenir une audience auprès du pharaon pour se libérer du sortilège, il devra également lutter contre Osiris, le dieu de la mort qui veut récupérer l'amulette.

Ayant pour toile de fond l'Egypte ancienne, Ankh sera un jeu d'aventure 3D, à la troisième personne, dans le style de The Westerner, proposant des environnements colorés et des personnages loufoques.



À cela viendra s'ajouter un moteur 3D performant (caméras dynamiques, travelling, zooms, etc...), une série d'énigmes intégrées de façon logique à l'intrigue, une interface facile d'accès et de l'humour noir à profusion.

Post-scriptum :

Source : www.jeuxvideo.fr