

<http://labalancedes2terres.info/spip.php?article955>



Démo du jeux Ankh

- Multimédia -



Date de mise en ligne : jeudi 19 janvier 2006

Copyright © La Balance des 2 Terres - Tous droits réservés

Il y a très longtemps vivait en Egypte un jeune homme du nom de Assil. Fils de l'architecte royal du [Pharaon](#), Assil semblait être destiné à une vie douce et tranquille... jusqu'au jour où il emprunta la clé de la [grande Pyramide](#) à son estimé père, et ce afin d'y organiser une gigantesque fête...

Malheureusement pour Assil, tout ne se déroula pas exactement comme prévu et il brisa accidentellement une urne sacrée qui libéra le sortilège mortel d'une [momie](#) centenaire. Ce faisant il découvrit également une étrange amulette, l'[Ankh](#)...

A présent seul le [Pharaon](#) peut le libérer du sortilège qui le condamne mais Assil ne parvient pas à obtenir une seule audience. Et ses problèmes ne s'arrêtent pas là... [Osiris](#), le tout puissant Dieu de l'au-delà est à la recherche de l'Ankh et fera tout pour la retrouver.

Inspiré de la série des jeux Lucas Arts (Monkey Island, Sam & Max...), Ankh est un jeu d'aventure en 3D à l'esprit décalé, dont voici une courte démo jouable qui vous permettra de prendre connaissance avec Assil et Dinar, un célèbre marchand sans scrupules implanté dans le souk du [Caire](#).



Post-scriptum :

[Télécharger la démo](#)